

Erasmus + Project “Play Green with US!”

Developed by

- Szkoła Podstawowa im. ks. Stefana Kardynała Wyszyńskiego w Sarzynie, Poland
- 2nd Gymnasio Exedorou (Diavata) Thessaloniki, Greece
- Kauno r. Zapskio pagrindine mokykla - Lithuania

Disclaimer

The information and views set out in this publication are those of the authors and do not necessarily reflect the official opinion of the European Commission. The European Commission is not responsible for any use that may be made of the information contained herein. The authors and not the European Commission are responsible for the content of this publication.

Access all project materials at pgwu-erasmus.pl

Ekologiczne gry planszowe (Grecja)

Inicjatywa „Graj z nami w zielone!” zrodziła się z przekonania, że edukacja przyrodnicza jest najskuteczniejsza wtedy, gdy angażuje, pozwala na praktyczne działanie i dostarcza zabawy. Niniejsza dokumentacja przedstawia unikalne, ekologiczne gry planszowe, zaprojektowane tak, aby zmienić pojęcia z zakresu ekologii w ekscytującą przygodę.

Naszym głównym celem było połączenie rozrywki na wysokim poziomie z praktycznymi lekcjami na temat zrównoważonego rozwoju. Poza samą treścią edukacyjną, gry te stanowią fizyczny dowód na stosowanie zasad, których uczą; wykorzystując materiały z odzysku, takie jak nakrętki od butelek czy karton, zmieniliśmy same gry w przykłady kreatywnego recyklingu. Projekt ten nie tylko kształtuje nawyki proekologiczne, ale także rozwija kluczowe kompetencje miękkie, w tym pracę zespołową i logiczne myślenie, podkreślając jednocześnie głęboki wpływ naszych codziennych wyborów.

1. Ekologiczne Węże i Drabiny (Snakes and Ladders)

Klasyczna gra w nowej, „zielonej” odsłonie! Uczestnicy przekonują się, że każdy proekologiczny wybór przyspiesza drogę do celu, a błędy wobec natury mogą nas cofnąć.

- **Liczba graczy:** Do 6 osób (indywidualnie lub w parach).
- **Zasady:** Gracze rzucają kostką i poruszają się pionkami wykonanymi z nakrętek od butelek.
- **Edukacja w praktyce:** * Trafienie na **drabinę** (np. za segregowanie śmieci) pozwala wspiąć się wyżej.

- Trafienie na **głowę węża** (np. za zostawienie odkręconego kranu) skutkuje zjazdem **w dół**.

- **Cel:** Wygrywa ten, kto pierwszy dotrze do mety!

2. Eko-Wyścig (Eco Race)

Dynamiczna gra planszowa, która uczy przewidywania skutków naszych działań dla planety. Plansza składa się z 30 pól reprezentujących czyste środowisko oraz zanieczyszczone obszary.

- **Mechanika:** Gracze poruszają się po planszy, korzystając z dwóch talii kart: **Eko-Kart** oraz **Kart Zanieczyszczeń**.
- **Wpływ na rozgrywkę:**
 - **Pole z liściem:** Losujesz Eko-Kartę (np. „Posadziłeś drzewa – idź 3 pola do przodu”).
 - **Pole z dymem:** Losujesz Kartę Zanieczyszczeń (np. „Wyciek ropy – cofnij się o 2 pola”).
- **Cel:** Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza dotrze do „Zielonej Planety”.

3. Ekologiczne Memory (Eco Memory Game)

Doskonały trening pamięci skupiony wokół najważniejszego zasobu na Ziemi – wody. Gra przybliża skomplikowane procesy przyrodnicze w przystępny sposób.

- **Tematyka:** Cykl hydrologiczny (opady, kondensacja, parowanie oraz infiltracja wody do gleby).
- **Zasady:** Gracze odkrywają po dwie karty. Jeśli znajdą parę, zabierają ją i **czytają na głos ekologiczną wskazówkę** zapisaną na karcie, co pozwala na utrwalenie wiedzy.
- **Cel:** Zebranie jak największej liczby par poprzez zapamiętywanie położenia poszczególnych haseł.

Ecological board games (Greece)

Introduction

The "Play Green With Us!" initiative was born from the conviction that environmental education is most effective when it is engaging, hands-on, and fun. This documentation presents a series of unique, ecological board games designed to transform ecological concepts into an exciting adventure.

Our primary objective was to integrate high-quality entertainment with practical lessons on sustainable development. Beyond their educational content, these games serve as a physical testament to the principles they teach; by utilizing reclaimed materials such as bottle caps and cardboard, we have turned the games themselves into examples of creative recycling. This project not only fosters eco-friendly habits but also hones essential soft skills, including teamwork and logical thinking, while highlighting the profound impact of our daily choices on the planet.



1) Snakes and ladders

Description: It is played by up to six people individually or in pairs. The guidelines on the game refer to ecological issues. Roll the dice and each player or pair has to move a bottle cap used as a pawn. For instance, if you reach the ladder where you recycled your trash, you climb up. In case you left your tap running, you slide down from the head of the snake. Whoever reaches first the terminal square is the winner.



2) Eco Race

Board with 30 squares (some "good" green squares, some "bad" pollution squares).

A deck of Eco Cards. Each player has a token.

Roll a dice and move forward that many spaces. If you land on a leaf square, draw an Eco Card (good events, e.g. "You plant trees: move forward 3 spaces"). If you land on a smoke square, draw a Pollution Card (bad events, e.g. "Oil spill! Go back 2 spaces"). First to reach the Green Planet wins.



3) Eco Memory Game

The cards feature topics related to the water cycle and include terms such as precipitation, condensation, evaporation and infiltration to the soil.

Players take turns flipping over two cards per turn. If the two cards match: The player keeps the pair and reads aloud the eco-tip on the card. They take another turn. If the two cards don't match, the cards

are flipped back over in the same spots. Play passes to the next player. When all pairs have been matched, the player with the most pairs wins.



10		11	Pull a card	12		13		14		15	Pull a card	16			
9		8		7	Pull a card	6		5		4	Pull a card	3			
17		18	Pull a card	19		20		21	Pull a card	22		23			
37		38	Pull a card	39		40		41	Pull a card	42		43			
36		35	Pull a card	34		33	+ 2 Bonus	32		31	Pull a card	30			
48		49		50		51	Pull a card	52		53		54			
47		46	<td>44</td> <td>Pull a card</td> <td>43</td> <td> <td>41</td> <td> <td>28</td> <td> <td>26</td> <td> <td>24</td> <td> </td></td></td></td></td>	44	Pull a card	43	<td>41</td> <td> <td>28</td> <td> <td>26</td> <td> <td>24</td> <td> </td></td></td></td>	41	<td>28</td> <td> <td>26</td> <td> <td>24</td> <td> </td></td></td>	28	<td>26</td> <td> <td>24</td> <td> </td></td>	26	<td>24</td> <td> </td>	24	
29	<td>27</td> <td> <td>25</td> <td> <td>23</td> <td> <p>You believe that the eco friendlier the detergent are, the better for the environment they are. Move 2 blocks ahead.</p> </td></td></td>	27	<td>25</td> <td> <td>23</td> <td> <p>You believe that the eco friendlier the detergent are, the better for the environment they are. Move 2 blocks ahead.</p> </td></td>	25	<td>23</td> <td> <p>You believe that the eco friendlier the detergent are, the better for the environment they are. Move 2 blocks ahead.</p> </td>	23	<p>You believe that the eco friendlier the detergent are, the better for the environment they are. Move 2 blocks ahead.</p>								









Co-funded by
the European Union



Szkoła Podstawowa
im. ks. Stefana Kardynała
Wyszyńskiego w Sarzynie





Co-funded by
the European Union



Szkoła Podstawowa
im. ks. Stefana Kardynała
Wyszyńskiego w Sarzynie

